

Taller: Fundamentos de Desarrollo de Videojuegos con C y SDL2

jueves, 6 de marzo de 2025

Taller: Sesión 1 - Anexo/5-2 - Laboratorio (9:30 - 12:00)

Taller: Sesión 1 - Anexo/5-2 - Laboratorio (13:00 - 16:50)

viernes, 7 de marzo de 2025

Taller: Sesión 2 - Anexo/5-2 - Laboratorio (9:30 - 12:50)