



# **Taller: Fundamentos de Desarrollo de Videojuegos con C y SDL2**

**lunes, 2 de marzo de 2026**

**Taller: Sesión 1 - Anexo/5-2 - Laboratorio (9:00 - 12:00)**

**martes, 3 de marzo de 2026**

**Taller: Sesión 2 - Anexo/5-2 - Laboratorio (9:00 - 12:00)**

# **miércoles, 4 de marzo de 2026**

**Taller: Sesión 3 - Anexo/5-2 - Laboratorio (9:00 - 12:00)**

# jueves, 5 de marzo de 2026

**Taller: Sesión 4 - Anexo/5-2 - Laboratorio (9:00 - 12:00)**

# **viernes, 6 de marzo de 2026**

**Taller: Sesión 5 - Anexo/5-2 - Laboratorio (9:00 - 12:00)**